



(19) RU (11) 14089 (13) U1

(51) 7 G06F17/60, A63F9/24

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(12) СВИДЕТЕЛЬСТВО НА ПОЛЕЗНУЮ МОДЕЛЬ

Статус: по данным на 26.12.2007 - прекратил действие

(21) Заявка: 2000106025/20**(22) Дата подачи заявки: 2000.03.17****(24) Дата начала отсчета срока действия патента:**
2000.03.17**(45) Опубликовано: 2000.06.27****(71) Заявитель(и): Гринякин Алексей Алексеевич****(72) Автор(ы): Гринякин А.А.****(73) Патентообладатель(и): Гринякин**
Алексей АлексеевичАдрес для переписки: 121165, Москва,
Г-165, а/я 15, ООО Патентно-
правовая фирма "Юстис", Груниной
А.Е.**(54) ИГРОВОЕ УСТРОЙСТВО ДЛЯ ПСИХОЛОГИЧЕСКОЙ РАЗГРУЗКИ**

1. Игровое устройство для психологической разгрузки, содержащее средство проведения тестирования, связанное со средством определения состояния пользователя и развития программ общения, отличающееся тем, что в устройство введены блок идентификации пользователя, связанный с блоком памяти данных пользователя, подключенным к средству определения состояния пользователя и развития программ общения.

2. Устройство по п.1, отличающееся тем, что средство проведения тестирования состоит из соединенных через шину устройства средств выбора программы тестирования и блока обработки результатов тестирования.

3. Устройство по п.1 или 2, отличающееся тем, что содержит блок памяти, состоящий из блоков памяти программ тестирования и из блоков памяти сценариев общения, связанных со средством проведения тестирования и со средством определения пользователя и развития программ общения.

4. Устройство по любому из предшествующих пунктов, отличающееся тем, что содержит устройство ввода-вывода, связанное со средством проведения тестирования и блоком идентификации пользователя.

5. Устройство по п.4, отличающееся тем, что содержит связанные с устройством ввода-вывода

from RU 14089U1 [D3]

p.4 lines 3-7

A user inputs, for example, through the input/output device 1 a password or identification code, the unit 4 identifies the password or code and generates a command for turning on the device. At this, said password and/or code is stored into the user data storing unit 9 connected to the means 7, the means 7 determines a user status originally basing on the inputted password and/or code.

p.4 lines 19-33

The unit 6 processes responses for text questions and generates data concerning a user character, focus of interest, habitudes, level of intellect, user horoscope, religion features, sickness, and so on, i.e. classifies the responses to certain data. This data along with the user data from the unit 9 are transmitted to the processor 7 for determining a user status and state, the processor selects a program, an information about the program is also stored into the user data storing unit 9. The processor 7 analyzes all data concerning the test and the user and according to results of the analysis triggers the corresponding dialog scenario storing unit 11, for example, a scenario for psychological help in questions of employment status, family questions, health, love, religion and so on. While functioning a scenario the apparatus may operate in a dialog mode, at this the test results processing unit 6 processes the users responses and transmits the data to the processor 7 which may trigger another unit 11 and change the scenario. Psychological help programs comprise standard calmative responses in any area, scenario themes.

p.5 lines 26-31

The display may be a text display using a miniature panel, i.e. the apparatus may be portable and laptop. The apparatus may be implemented on a personal computer. The apparatus may comprise means 13 for reading and storing an information from/to a storage medium, the apparatus may be connected to a network, i.e. data may be transmitted from one apparatus to another through the network, for example, Internet.